PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAHAN DATA PENJUALAN KARET PADA PT. BUMI BELITI ABADI BERBASIS WEB MOBILE

Davit Irawan^{1*}, Lukman Sunardi²

Program Studi Informatika, Universitas Bina Insan, Lubuklinggau^{1,2}

Email : davit_irawan@univbinainsan.ac.id¹, lukman_sunardi@univbinainsan.ac.id²

Abstrak

PT. Bumi Beliti Abadi memberikan kemudahan kepada petani karet untuk dapat menjual hasil produk karet mereka, petani karet akan mendapat harga sesuai dengan pasaran jika menjual hasil karet mereka kepada perusahaan ini, namun pada kenyataannya dalam proses pengolahan datanya seperti rekap data pencatatan transaksi penjualan dan pembelian hasil karet, data distributor, data karet yang telah dikelola menjadi karet mentah, data pelanggan, dan lain sebagainya masih juga dilakukan pendataan menggunakan aplikasi Microsoft excel, hal tersebut berdampak pada dokumentasi transaksi yang belum terintegrasi dengan baik karena tidak dilakukan pendataan menggunakan sistem komputer. Tujuan dari penelitian ini ialah untuk membuat sistem yang baru yang diharapkan dapat membantu proses pengolahan data karet. Sistem yang baru ini dibangun dengan aplikasi berbasis *Web Mobile*, yang mana dengan aplikasi ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan pengolahan data karet yang selama ini terjadi di PT. Bumi Beliti Abadi yang dinilai lambat. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem dengan metode *Waterfall*, dimana pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara *linear* yang dimulai dari analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program dan implementasi sistem tersebut. Hasil dari penelitian ini sistem dapat memberikan kemudahan bagi pihak PT Bumi Beliti Abadi dalam melakukan pengolahan data harga karet, penjualan, pembelian dan data produksi karet serta laporan sistem akan menampilkan statistik data hasil dari pengolahan data penjualan, pembelian dan produksi karet secara update.

Kata Kunci : Sistem Informasi; Karet; *Web Mobile*; *Waterfall*

Abstract

PT. Bumi Beliti Abadi makes it easy for rubber farmers to be able to sell their rubber products, rubber farmers will get a price according to the market if they sell their rubber products to this company, but in fact, in the data processing process, such as data recapitulation of sales and purchase transactions of rubber products, distributor data, rubber data that has been managed into raw rubber, customer data, etc., data collection is still carried out using Microsoft Excel, this has an impact on transaction documentation that has not been properly integrated because data is not collected using a computer system. The purpose of this research is to create a new system which is expected to help the rubber data processing process. This new system is built with a Web Mobile based application, which with this application is expected to be able to solve the rubber data processing problems that have been occurring at PT. Bumi Beliti Abadi which is considered slow. This study uses a system development method with the Waterfall method, where the work of a system is carried out sequentially or linearly starting from needs analysis, system design, writing program code, testing the program and implementing the system. The results of this study, the system can provide convenience for PT Bumi Beliti Abadi in processing rubber price data, sales, purchases and rubber production data and the system report will display statistical data results from processing sales, purchasing and production of rubber in an updated manner.

Keywords: Information Systems; Rubber; *Web Mobile*; *Waterfall*

I PENDAHULUAN

PT. Bumi Beliti Abadi merupakan salah satu usaha perusahaan yang membeli serta menjual karet yang telah dikelola, perusahaan ini berada di Desa Remayu, Tuah Negeri, Kabupaten Musi Rawas, Provinsi Sumatera Selatan. Keberadaan PT. Bumi Beliti Abadi di desa Remayu memberikan kemudahan kepada petani karet untuk dapat menjual hasil produk karet mereka. Petani karet akan mendapat harga sesuai dengan pasaran jika menjual hasil karet mereka kepada perusahaan ini.

Perancangan merupakan cara yang digunakan untuk membangun sebuah sistem informasi sehingga dapat mempermudah suatu pekerjaan dan dapat berjalan dengan lebih efektif dan efisien serta dengan adanya perancangan juga dapat mengetahui kekurangan sistem informasi sehingga dapat dilakukan perbaikan dan pengembangan sistem [1], dengan adanya perancangan yang dilakukan dapat lebih memudahkan dan mempercepat proses dari suatu sistem informasi sehingga dapat menghasilkan data yang efektif dan efisien dan meminimalkan kesalahan dalam suatu proses sistem informasi [2].

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung informasi dan manajemen, dengan adanya suatu sistem informasi berbasis web dapat mempermudah dalam penyampaian informasi mengenai data-data yang ada pada website [3]. Sistem informasi dapat menampilkan serta menunjukkan sebuah informasi yang diperlukan dan dibutuhkan oleh masyarakat, dengan adanya sistem informasi ini informasi yang dihasilkan dapat lebih akurat dan efisien sehingga dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya, sistem informasi dapat bersifat mobile sehingga dapat digunakan oleh banyak penduduk [4].

Berdasarkan hasil dari penelitian ini alur dari proses penjualan karet diketahui ada tiga saluran pada rantai penjualan yakni saluran satu terdiri dari Pekebun Saluran 1 (PS1), Pengumpul Desa Saluran 1(PDS1), Pengumpul Kecamatan Saluran 1 (PKS1) dan Pabrik Pengolah Bokar (PPB), saluran dua terdiri dari Pekebun Saluran 2 (PS2) Pengumpul Desa/Kecamatan Saluran 2 (PDKS2) (PKS1) dan Pabrik Pengolah Bokar (PPB), untuk saluran tiga yakni Pekebun Saluran 3 (PS3) UPPB (UP) dan Pabrik Pengolah Bokar (PPB) [5].

Setiap karet yang telah ditimbang oleh petugas selanjutnya dicatat pada nota pembelian untuk diberikan kepada petani, pengumpul karet dan UPPB dan dicatat pada buku transaksi pembelian, data transaksi tersebut akan direkap di Microsoft excel oleh operator timbangan. Hasil perekapan tersebut diberikan ke bagian keuangan dan selanjutnya bagian keuangan mengeluarkan uang sebesar jumlah pembelian dan mencatat jumlah pengeluaran tersebut pada saat pembuatan laporan, pengolahan data lainnya seperti rekap data pencatatan transaksi penjualan dan pembelian hasil karet, data distributor, data karet yang telah dikelola menjadi karet mentah, data pelanggan, dan lain sebagainya masih juga dilakukan pendataan menggunakan aplikasi Microsoft excel, Hal tersebut berdampak pada dokumentasi transaksi belum terintegrasi dengan baik karena tidak dilakukan pendataan menggunakan sistem komputer, dengan proses pendataan tersebut menyebabkan timbulnya berbagai permasalahan seperti, sulitnya mencari data transaksi ataupun pembuatan laporan transaksi karena harus dibuat dengan merekap data-data transaksi tersebut serta proses transaksi yang lama karena transaksi harus dihitung menggunakan aplikasi Microsoft excel serta sering terjadinya kesalahan dalam proses rekap data, serta

penyampaian informasi perubahan harga karet tidak dapat dilakukan kepada petani.

Dengan adanya permasalahan pada PT. Bumi Beliti Abadi, penulis mencoba untuk membuat sistem yang baru yang diharapkan dapat membantu proses pengolahan data karet. Sistem yang baru akan dibangun dengan aplikasi berbasis Web Mobile, yang mana dengan aplikasi ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan pengolahan data karet yang selama ini terjadi di PT. Bumi Beliti Abadi yang dinilai lambat. Sistem ini akan dapat melakukan proses pendataan yang lebih baik karena dapat mempercepat proses pendataan karet, hasil dari pengelolaan data akan tersimpan dalam sebuah database sistem. Serta hasil akhir dari proses pengelolaan data akan terdapat menu laporan hasil penjualan karet berdasarkan periode waktu tertentu.

II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu komponen yang saling berhubungan dan bekerjasama dalam mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan sebuah informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi sehingga menghasilkan data yang akurat dan terpercaya [6].

2.2 Karet

Tanaman karet merupakan salah satu komoditas ekspor perkebunan andalan Indonesia. Lateks adalah getah segar berbentuk cair dan berwarna putih susu yang keluar dari sadapan pohon karet *Hevea brasiliensis*. Gumpalan Karet adalah lateks yang mengalami proses penggumpalan melalui cara alami (pra-koagulasi) maupun penambahan bahan penggumpal dalam mangkuk sadap, bak atau wadah lain. Bahan olah karet yang selanjutnya disebut BOKAR adalah lateks dan atau gumpalan yang dihasilkan pekebun kemudian diolah lebih

lanjut secara sederhana sehingga menjadi bentuk lain yang bersifat lebih tahan untuk disimpan serta tidak tercampur dengan kontaminan [5].

2.3 Web Mobile

Web mobile merupakan sebuah website yang dapat memberikan informasi melalui internet dengan fasilitas yang telah disediakan serta dapat memberikan dan mempercepat penyampaian informasi yang berguna bagi masyarakat [7]. *Web mobile* adalah aplikasi penyampaian informasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQLI dan dapat membantu dalam penyebaran informasi secara akurat dan mudah diakses [8].

III METODOLOGI PENELITIAN

Gambar 1 Kerangka Berpikir
Sumber : Hasil Penelitian

Dalam menyusun penelitian ini penulis membuat kerangka berpikir, dimana kerangka berpikir dalam penelitian ini

dimulai dari *literature review*, *literature review* dalam penelitian penulis menggunakan jurnal-jurnal yang relevan dengan topik penelitian, selanjutnya penulis melakukan studi lapangan di PT Bumi Beliti Abadi untuk mendapatkan permasalahan-permasalahan yang ada untuk dievaluasi. Tahapan selanjutnya penulis melakukan perancangan sistem dengan menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*, tahapan selanjutnya setelah perancangan sistem penulis melakukan implementasi sistem dengan cara melakukan pengujian sistem menggunakan metode pengujian *black box* sehingga dapat menghasilkan kesimpulan dari penelitian ini.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC waterfall. Metode SDLC Waterfall merupakan salah satu metode yang mempunyai ciri khas bahwa pengerjaan setiap fase harus dikerjakan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase berikutnya. Dengan demikian hasilnya akan fokus terhadap masing-masing fase sehingga pengerjaan dilakukan secara maksimal karena tidak adanya pengerjaan secara paralel [9].

Adapun kelebihan menggunakan metode waterfall diantaranya:

- 1 Urutan proses pengerjaan menggunakan metode ini menjadi lebih teratur dari satu tahap ke tahap yang selanjutnya.
- 2 Dari sisi user juga lebih menguntungkan karena dapat merencanakan dan menyiapkan seluruh kebutuhan data dan proses yang akan diperlukan
- 3 Jadwal menjadi lebih menentu karena jadwal setiap proses dapat ditentukan secara pasti. Sehingga dapat dilihat jelas target penyelesaian pengembangan program. Dengan adanya urutan yang pasti, dapat dilihat pula progress untuk setiap tahap secara pasti.

Gambar 2 Metodologi Waterfall

Sumber : [9]

Berikut ini langkah-langkah proses pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* :

a. Analisis Kebutuhan

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu di dokumentasikan.

b. Desain Sistem

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengodean.

c. Penulisan kode program

Desain harus di traslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian Program

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan

keluaran yang dihasilkan sesuai yang diinginkan.

e. Penerapan (*Implementasi*)

Setelah melakukan analisa, design, pengkodean dan Pengujian maka sistem akan di implementasi

IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem Informasi Pengelolaan Karet Pada PT. Bumi Beliti Abadi yang telah dibuat pada penelitian ini merupakan aplikasi yang dapat digunakan sebagai alat bantu untuk melakukan pengolahan data harga karet, penjualan, pembelian, produksi

karet serta menampilkannya dalam bentuk laporan grafik data.

4.1 Tampilan Sistem

1 Tampilan Halaman Awal Sistem

Berikut ini gambar halaman Awal Sistem dapat dilihat pada gambar 3, halaman awal sistem adalah halaman yang akan pertama kali tampil ketika diakses.

Gambar 3 Tampilan Halaman Awal Sistem
Sumber Data : Hasil Penelitian

2 Tampilan Halaman Login Sistem

Berikut ini gambar halaman login Sistem dapat dilihat pada gambar 4, halaman login sistem adalah halaman yang digunakan untuk melakukan pengolahan data dengan cara harus login terlebih dahulu dengan menggunakan username dan password yang telah disediakan.

Gambar 4 Tampilan Halaman *Login* Sistem
Sumber Data : Hasil Penelitian

3 Tampilan Halaman Informasi Harga

Berikut ini gambar halaman Informasi Harga dapat dilihat pada gambar 5, halaman informasi harga merupakan halaman yang dapat digunakan oleh petani untuk melihat daftar harga secara realtime dan update setiap hari nya.

No	Harga Karet	Tanggal Update	Jenis Harga	Ket Harga
1	Rp. 6500	2020-07-08	Harga Beli	terupdate 08-07-20
2	Rp. 6600	2020-07-10	Harga Beli	update 10-07-20
3	Rp. 6400	2020-07-11	Harga Beli	terupdate 11-07-20

Gambar 5 Tampilan Halaman Informasi Harga
Sumber Data : Hasil Penelitian

4 Tampilan Halaman Kelola Data Harga Karet

Berikut ini gambar halaman data harga karet dapat dilihat pada gambar 6 dan gambar 7, halaman kelola data harga karet merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan pengolahan data harga karet.

Gambar 6 Tampilan Halaman *Input* Data Harga Karet
Sumber Data : Hasil Penelitian

Data Harga Karet					
No	Harga Karet	Tanggal Update	Jenis Harga	Ket Harga	Opsi
1	Rp. 6500	2020-07-08	Harga Beli	terupdate 08-07-20	Hapus Update
2	Rp. 8000	2020-07-09	Harga Jual	terupdate 09-07-20	Hapus Update
3	Rp. 6600	2020-07-10	Harga Beli	update 10-07-20	Hapus Update
4	Rp. 8100	2020-07-14	Harga Jual	terupdate 14-07-20	Hapus Update
5	Rp. 6400	2020-07-11	Harga Beli	terupdate 11-07-20	Hapus Update

Gambar 7 Tampilan Halaman Data Harga Karet
 Sumber Data : Hasil Penelitian

5 Tampilan Kelola Data Pembelian

Berikut ini gambar halaman data pembelian dapat dilihat pada gambar 8 dan gambar 9, halaman kelola data pembelian merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan pengolahan data pembelian.

Gambar 8 Tampilan Halaman *Input* Data Pembelian
 Sumber Data : Hasil Penelitian

Data Pembelian							
No	Harga Karet	Nama Penjual	Tanggal Transaksi	jumlah (berat karet /Kg)	Harga Total	Ket. Pembelian	Opsi
1	Rp. 6600 (Updated : 2020-07-10)	andi	2020-07-10	5 /Kg	Rp. 33000	okee selesai	Hapus Update
2	Rp. 6400 (Updated : 2020-07-11)	wanto	2020-07-11	120 /Kg	Rp. 768000	selesai	Hapus Update
3	Rp. 6400 (Updated : 2020-07-11)	andara	2020-07-11	160 /Kg	Rp. 1024000	oke selesai	Hapus Update
4	Rp. 6400 (Updated : 2020-07-11)	abdul	2020-07-12	68 /Kg	Rp. 435200	oke	Hapus Update

Gambar 9 Tampilan Halaman Data Pembelian
 Sumber Data : Hasil Penelitian

6 Tampilan Halaman Laporan

Berikut ini gambar halaman laporan pada sistem dapat dilihat pada gambar 10 dan gambar 11 dan gambar 12, halaman laporan merupakan halaman hasil keluaran dari pengolahan data telah dilakukan dalam bentuk grafik.

Gambar 10 Tampilan Halaman Laporan Pembelian
Sumber Data : Hasil Penelitian

Gambar 11 Tampilan Halaman Laporan Penjualan
Sumber Data : Hasil Penelitian

Gambar 12 Tampilan Halaman Laporan Penjualan Karet
Sumber Data : Hasil Penelitian

4.2 Pengujian Sistem

Berikut beberapa kasus pengujian dan hasil dari pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Karet Pada PT. Bumi Beliti Abadi, yang akan ditampilkan pada Tabel 1.

Tabel 1 Skenario dan Hasil Pengujian Sistem

Requirment	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
Login Sistem	Login Sistem (jika benar)	Tampil Ke halaman utama Sistem	Valid
	Login Sistem (jika salah)	Tampil konfirmasi login gagal dan tampilan login Sistem	Valid
Input data Harga karet	Input data Harga karet (jika berhasil)	Data tersimpan dalam database dan kembali kehalaman home	Valid
	Input Harga karet (jika gagal)	Data tidak tersimpan dan tampil gagal input	Valid
Edit data Harga karet	Edit data Harga karet (jika berhasil)	data Harga karet di database terEdit dan kembali kehalaman home	Valid
	Edit data Harga karet (jika tidak berhasil)	data Harga karet di database tidak terEdit dan tampil gagal Edit	Valid
Hapus data Harga karet	Hapus data Harga karet (jika berhasil)	data Harga karet di databaseTerhapus, tampil popup data berhasil dihapus dan kembali kehalaman home	Valid
	Hapus Harga karet (jika tidak berhasil)	data Harga karet di database tidak terhapus dan tampil popup gagal hapus data	Valid
Lihat data Harga karet	Menampilkan Harga karet (jika benar)	Menampilkan keseluruhan data Harga karet	Valid
	Menampilkan Harga karet (jika gagal)	Tidak menampilkan data Harga karet atau kembali ke home	Valid
Input data Pembelian	Input data Pembelian (jika berhasil)	Data tersimpan dalam database dan kembali kehalaman home	Valid
	Input data Pembelian (jika gagal)	Data tidak tersimpan dan tampil keterangan gagal input	Valid
Edit data Pembelian	Edit data Pembelian (jika berhasil)	data Pembelian di database terEdit dan kembali kehalaman home	Valid
	Edit data Pembelian (jika tidak berhasil)	data Pembelian di database tidak terEdit dan tampil gagal Edit	Valid
Hapus data Pembelian	Hapus data Pembelian (jika berhasil)	data Pembelian di databaseTerhapus, tampil popup data berhasil dihapus dan kembali kehalaman home	Valid
	Hapus Pembelian (jika tidak berhasil)	data Pembelian di database tidak terhapus dan tampil popup gagal hapus data	Valid
Lihat data Pembelian	Menampilkan Pembelian (jika benar)	Menampilkan keseluruhan data Pembelian	Valid
	Menampilkan Pembelian (jika gagal)	Tidak menampilkan data Pembelian atau kembali ke home	Valid
Input data Penjualan	Input data Penjualan (jika berhasil)	Data tersimpan dalam database dan kembali kehalaman home	Valid
	Input data Penjualan (jika gagal)	Data tidak tersimpan dan tampil keterangan gagal input	Valid
Edit data Penjualan	Edit data Penjualan (jika berhasil)	data Penjualan di database terEdit dan kembali kehalaman home	Valid
	Edit data Penjualan (jika tidak berhasil)	data Penjualan di database tidak terEdit dan tampil gagal Edit	Valid
Hapus data Penjualan	Hapus data Penjualan (jika berhasil)	data Penjualan di databaseTerhapus, tampil popup data berhasil dihapus dan kembali kehalaman home	Valid
	Hapus Penjualan (jika tidak berhasil)	data Penjualan di database tidak terhapus dan tampil popup gagal hapus data	Valid

Lihat data Penjualan	Menampilkan Penjualan (jika benar)	Menampilkan keseluruhan data Penjualan	<i>Valid</i>
	Menampilkan Penjualan (jika gagal)	Tidak menampilkan data Penjualan atau kembali ke home	<i>Valid</i>
Input data Produksi karet	Input data Produksi karet (jika berhasil)	Data tersimpan dalam database dan kembali kehalaman home	<i>Valid</i>
	Input Produksi karet (jika gagal)	Data tidak tersimpan dan tampil gagal input	<i>Valid</i>
Edit data Produksi karet	Edit data Produksi karet (jika berhasil)	data Produksi karet di database terEdit dan kembali kehalaman home	<i>Valid</i>
	Edit data Produksi karet (jika tidak berhasil)	data Produksi karet di database tidak terEdit dan tampil gagal Edit	<i>Valid</i>
Hapus data Produksi karet	Hapus data Produksi karet (jika berhasil)	data Produksi karet di databaseTerhapus, tampil popup data berhasil dihapus	<i>Valid</i>
	Hapus Produksi karet (jika tidak berhasil)	data Produksi karet di database tidak terhapus dan tampil popup gagal hapus data	<i>Valid</i>
Lihat data Produksi karet	Menampilkan Produksi karet (jika benar)	Menampilkan keseluruhan data Produksi karet	<i>Valid</i>
	Menampilkan Produksi karet (jika gagal)	Tidak menampilkan data Produksi karet atau kembali ke home	<i>Valid</i>
Tampil data laporan penjualan, pembelian data produksi karet	Menampilkan Laporan data laporan penjualan, pembelian data produksi karet (jika benar)	Menampilkan keseluruhan data data laporan penjualan, pembelian data produksi karet	<i>Valid</i>
	Menampilkan Laporan data laporan penjualan, pembelian data produksi karet (jika gagal)	Tidak data laporan penjualan, pembelian data produksi karet atau kembali ke home	<i>Valid</i>
Logout sistem	logout Sistem (jika berhasil)	Tampil Ke halaman halaman login Sistem	<i>Valid</i>
	logout Sistem (jika gagal)	Tampil konfirmasi logout gagal	<i>Valid</i>

Sumber Data : Hasil Penelitian

V KESIMPULAN

Dari hasil dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dihasilkan dapat memberikan melakukan pengolahan data harga karet, penjualan, pembelian dan data produksi karet.
2. Sistem informasi yang dibangun memiliki tiga aktor yaitu admin yang dapat melakukan pengolahan keseluruhan data sistem, pimpinan yang dapat menampilkan laporan sistem serta petani karet yang dapat menampilkan update harga karet.

3. Sistem informasi yang dibangun akan menghasilkan laporan dalam bentuk statistik dari data hasil pengolahan data penjualan, pembelian dan produksi karet

VI SARAN

Berdasarkan dari analisis dan perancangan sistem, maka dibuat saran sebagai berikut :

1. Memberbaiki *interface* sistem yang dapat ditampilkan di aplikasi android.
2. Memperbaiki proses pengolahan data produksi karet yang dapat dilakukan disetiap tahapan penjualan.

3. Perlu adanya *backup* data, sehingga jika kehilangan data sistem dapat secara langsung melakukan *recovery*.

VII DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. R. Yulia and N. Nuris, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT PADA KLINIK IBU MAS DEPOK," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 2, pp. 112–121, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i2.339.
- [2] O. Irnawati and I. Darwati, "RANCANG BANGUN PROGRAM PENGGAJIAN DIDUKUNG MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 4, no. 1, pp. 37–44, 2019, doi: 10.32767/jusim.v4i1.395.
- [3] O. Lesva and A. Arif, "Sistem Informasi Wisata Purbakala Situs Megalithikum Kota Pagaram, Sumatera Selatan," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 5, no. 2, pp. 111–123, 2020, doi: 10.32767/jusim.v5i02.1034.
- [4] A. Zulius and N. K. Daulay, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI WISATA KULINER PADA KOTA LUBUKLINGGAU BERBASIS ANDROID," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 4, no. 2, pp. 109–115, 2019.
- [5] F. Rizki, M. I. Herdiansyah, and D. Antoni, "Model Optimasi Biaya Produksi Pada Jaringan Rantai Pasok Karet Rakyat Menggunakan Pemrograman Linier," vol. 5, no. April, pp. 447–459, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i2.2805.
- [6] T. Rahman, R. Kurniawan, and O. M. Sari, "Sistem Informasi Rekam Medis Pada Dinas Kesehatan Kabupaten Musirawas Berbasis Web Mobile," *JUTIM (Jurnal Tek. Inform. Musirawas)*, vol. 5, no. 2, pp. 141–156, 2020, doi: 10.32767/jutim.v5i2.1139.
- [7] A. T. Hidayat, "Perancangan Sistem Informasi Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Aset Daerah Kabupaten Mura Tara Berbasis Web Mobile," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 4, no. 1, pp. 27–36, 2019, doi: 10.32767/jusim.v4i1.418.
- [8] J. Karman and D. Rahmanto, "Sistem Informasi Jadwal Kegiatan Majelis Ilmu Pada Kajian Linggau Mengaji Berbasis Web Mobile," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 5, no. 1, pp. 55–68, 2020, doi: 10.32767/jusim.v5i01.837.
- [9] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, "Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.